

Flavio Nardi

Studente di Human-Computer Interaction · UX Design

fn.flavionardi@gmail.com

behance.net/nardiflavio ↗

linkedin.com/in/nardiflavio ↗

ESPERIENZA

Insegnante di scuola superiore — IIS Silvio Ceccato

Gen 2025 – Lug 2025

Preparazione ed erogazione di lezioni di Sistemi e Reti e di Programmazione per le classi del triennio.

Progettazione di materiali di supporto — slide, esercizi e attività di laboratorio — per entrambe le materie.

Valutazione dei progressi degli studenti tramite verifiche orali, scritte, progetti e prove pratiche; ideato un sistema di valutazione orale personalizzato per alleggerire il carico di studio.

Game UI Designer · Stage — LKA s.r.l.

Nov 2023 – Mar 2024

Collaborazione con il team di sviluppo alla progettazione UI di un gioco non ancora annunciato, con focus su interazione e navigazione tra i menu di gioco.

Analisi comparativa di design UI/UX su strutture dei menu, user flow e principi di interface design.

Guida del processo di progettazione e prototipazione in Figma, testando layout, wireframe e flussi di interazione per inventario, menu radiale e navigazione.

FORMAZIONE

Human-Computer Interaction

Set 2025 – in corso · Università di Trento

Interfacce e Tecnologie della Comunicazione

Set 2021 – Lug 2024 · Università di Trento

COMPETENZE

Interviste

Osservazioni

Focus group

Open coding

Analisi competitor

Creazione personas

HTML/CSS di base

Wireframing

Prototipazione

Mockup

OOP di base

User flow

PROGETTI

Behavix

Ricerca UX qualitativa sullo spreco alimentare nelle mense universitarie.

Game UX/UI Design

Redesign UX/UI per un gioco non annunciato.

TnJoy

App di turismo ed esplorazione basata sulla gamification.

Steam Redesign

Redesign concettuale della sezione Community di Steam.

sendIT

App per la consegna di pacchi peer-to-peer.